|  |
| --- |
| Documentación API |
| XCale CHAT EN GRUPO |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| En el presente documento se especifica la estrategia de implementación aplicada para la simulación de un chat |

# Contenido

Índice

[1. Contenido 2](#_Toc95804868)

[2. Introducción 2](#_Toc95804869)

[2.1 Objetivos 2](#_Toc95804870)

[2.2 Detalle 2](#_Toc95804871)

[3. Tecnologías 2](#_Toc95804872)

[4. ACCESO AL CHAT 2](#_Toc95804873)

[5. REPOSITORIO GITHUB 2](#_Toc95804874)

[6. Historial de versiones 3](#_Toc95804875)

# Introducción

## Objetivos

El objetivo de este documento es presentar una solución técnica para la el desarrollo y arquitectura del proyecto de chat en grupo.

## Detalle

Los consumidores podrán acceder al sistema del chat en grupo de forma directa vía REST o a través de la url: <http://localhost:8080/>

# Tecnologías

|  |  |
| --- | --- |
| **Función** | **Tecnología** |
| Lenguaje de programación | JAVA 11 |
| Framework para el desarrollo | 2.6.3 |

# ACCESO AL CHAT

* Levantar aplicación spring boot
* Ingresar a: <http://localhost:8080/>

# REPOSITORIO GITHUB

Descargamos del repositorio el código del siguiente link:

* git clone <https://github.com/sdcsistemas/sergio-crocetta.git>
* git checkout main

# Historial de versiones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Responsable** | **Fecha** |
| 1.0 | Sergio Crocetta | 15/02/2022 |